



REGULAMIN III Ligi Lubuskiej

1. Liga Lubuska (zwana dalej LL) składa się z drużyn reprezentujących kluby zrzeszone w Okręgowych Związkach Brydża Sportowego wchodzących w skład Lubuskiego Związku Brydża Sportowego. Tworzyć ją będą drużyny, które spadły z II Ligi, występujące w rozgrywkach dotychczasowej III Ligi Lubuskiej oraz wyłonione drogą awansu z obu Lig Okręgowych rozgrywanych na obszarze działania LZBS lub drużyny zaproszonych.

a) drużyny startujące w rozgrywkach zobowiązane są w terminie do 2 tygodni przed zawodami potwierdzić uczestnictwo w LL telefonicznie lub mailowo (Ryszard Szkwarek: 795-925-841, rysiesszkwarek@gmail.com) a najpóźniej do 7 dni przed zawodami dostarczyć pełne imienne zgłoszenia do rozgrywek administratorowi systemu CEZAR oraz LZBS w jednej z następujących form:

- pocztą elektroniczną na adres LZBS: lubuski.bridge.sekretariat@gmail.com
- pocztą tradycyjną na adres:

Lubuski Związek Brydża Sportowego
Al. Wojska Polskiego 46/9
65-077 Zielona Góra

- bezpośrednio sędziemu głównemu.

Niepodanie imiennego składu jest równoznaczne z wycofaniem się drużyny z LL i w następstwie tego Zarząd, celem uzupełnienia składu Ligi Lubuskiej, uzyskuje prawo dokooptowania do LL chętnej drużyny, według własnego uznania.

2. Rozgrywki drużyn zgłoszonych do DMP organizowanych przez LZBS odbywają się według zasad określonych przez dokumenty stanowiące nierozłącznie uzupełniający się komplet:

- „Regulamin Drużynowych Mistrzostw Polski wraz z jego odnośnikami
- niniejszy Regulamin

3. Listę drużyn uprawnionych do gry w LL, harmonogram (terminarz i kalendarz), schemat rozgrywek oraz najważniejsze szczegóły organizacyjno - sportowe zawiera komunikat początkowy stanowiący załącznik nr 1 do regulaminu.

4. Na miejsce rozgrywek wyznacza się OW Karina Pszczew.

5. Wysokość opłat za udział drużyny w LL zawiera załącznik nr 2 do niniejszego Regulaminu. Zarząd LZBS w przypadku nieuregulowania bieżących lub wcześniejszych zobowiązań może nie dopuścić drużyny lub odsunąć ją (lub zawodnika) od uczestnictwa w Lidze w dowolnej fazie rozgrywek.

6. Drużyna w LL składa się z co najmniej 6 zawodników.

7. W rozgrywkach LL prowadzona będzie punktacja butler.



8. O miejscu drużyny w tabeli rozgrywek decyduje suma VP. W przypadku równej ilości VP o lokacie decydować będą kolejno:

- wyniki bezpośrednich spotkań (w VP, przy remisie w IMP), Regulamin LL
- bilans IMP ze wszystkich meczów,

9. Pierwsza i Druga drużyna uzyskują tytuły Mistrza i Wicemistrza LL, a Mistrz awans do II Ligi. Wicemistrz lub kolejna drużyna walczy w barażach o wejście do II ligi. Jeśli spełniony zostanie warunek o najwyższej liczbie drużyn, zawodników.

10. Z LL spada drużyna z miejsca ostatniego oraz tyle drużyn z miejsc końcowych, ile spadło z II ligi (o ile drużyny spadkowe przystąpią do rozgrywek w kolejnym sezonie).

11. Za udział w meczach zawodnicy otrzymają punkty klasyfikacyjne zgodnie z odpowiednimi punktami aktualnego Regulaminu Klasyfikacyjnego PZBS oraz Regulaminu DMP.

12. Mecze w każdej kolejnej rundzie należy rozpoczynać zgodnie z ustalonym Harmonogramem. Spóźnienie może skutkować karą w VP według regulaminu zawodów.

13. W przypadku poddania przez drużynę meczu walkowerem przegrywa ona mecz w stosunku

0:15VP. Drużyna wygrywająca walkowerem otrzymuje wynik zgodnie z § 61 RZBS PZBS. W przypadku poddania przez drużynę walkowerem dwóch różnych meczów lub nie rozegrania meczów z ostatniej kolejki drużyna zostaje zdegradowana do Ligi Okręgowej.

14. W wyjątkowych przypadkach losowych usprawiedliwiających w sposób udokumentowany nieobecność drużyny na meczu lub jej spóźnienie organizator (Lubuski Związek Brydża Sportowego) może nakazać rozegranie meczu w innym terminie, zaakceptowanym przez drużynę przeciwną (organizacja i koszty obciążają drużynę, z której winy nie rozegrano meczu w prawidłowym terminie).

15. Zarząd LZBS powołuje skład sędziowski (załącznik nr 3 do Regulaminu Ligi Lubuskiej). Sędzia główny staje się odpowiedzialnym za zgodne z przepisami przeprowadzenie rozgrywek. Po zakończeniu rozgrywek, zgodnie w Regulaminem Klasyfikacyjnym oraz Regulaminem DMP, upoważniony operator CEZARA wprowadza zdobyte przez zawodników drużyn punkty klasyfikacyjne.

16. Za wykroczenia przeciwko Przepisom MPB sędzia ma prawo nakładać kary proceduralne. Szczególne naruszenie harmonogramu i ustaleń rozgrywek pociągnie za sobą automatyczne kary ujęte w Ustaleniach Technicznych Ligi Lubuskiej (załącznik nr 3 do Regulaminu Ligi Lubuskiej).

17. Na salach gry obowiązuje bezwzględny zakaz spożywania alkoholu!!! W trakcie meczu w miejscu rozgrywek obowiązuje bezwzględny zakaz palenia i używania różnego rodzaju



urządzeń elektronicznych (telefon, tablet, komputer).

18. Prawo startu w LL mają wyłącznie zawodnicy, którzy do czasu rozpoczęcia meczu zostali zgłoszeni do rozgrywek przez macierzyste kluby. Wystawienie do meczu zawodnika nieuprawnionego powoduje walkower.

19. Jeżeli klub posiadający drużynę w LL posiada również drużynę w niższej lidze, to zawodnik zgłoszony do niższej ligi, który wziął udział w więcej niż jednym zjeździe LL, traci prawo do gry w lidze niższej. Jeżeli klub posiadający drużynę w LL posiada także drużynę w wyższej klasie rozgrywkowej obowiązują ją postanowienia regulaminu tej klasy dotyczące przejścia zawodników pomiędzy drużynami. Niedopuszczalne jest uczestniczenie zawodnika w ciągu jednego sezonu w rozgrywkach w barwach dwóch klubów, oraz w dwóch drużynach jednego klubu w tej samej klasie rozgrywkowej.

20. Prawo interpretacji przepisów niniejszego Regulaminu oraz podejmowania decyzji w sprawach w nim nieuregulowanych ma Zarząd LZBS.

Prezes Zarząd LZBS
Paweł Pietrażycki